

# COURS FA 01 – VERS LA TABLE DE DECISION

## CONTENU DU COURS

### I – QUELQUES RAPPELS

A – LES ASPECTS MATERIELS

B – LE BUT DU JEU

C – LE DEROULEMENT DU JEU

1 – Les enchères

2 – Le jeu de la carte

3 - Le suivi de la marque

### II – L’EVALUATION DES MAINS

A – LA MAIN DE CHAQUE JOUEUR

.B – LA FORCE DE LA LIGNE

### III – LA RECHERCHE D’UN CONTRAT – LA TABLE DE DECISION

A - LA POSITION DU PROBLEME

B – LA TABLE DE DECISION

### LA TABLE DE DECISION

## I – QUELQUES RAPPELS

### A – LES ASPECTS MATERIELS

Le Bridge se joue à 4 avec un jeu de 52 cartes, chaque joueur recevant 13 cartes.

La force décroissante des cartes est : **As, Roi, Dame, Valet, X(10), 9, 8 etc.**

La distribution des cartes est faite **par le donneur** dans le sens des aiguilles d’une montre.

Deux joueurs placés face à face forment une équipe appelée **paire**. Par commodité on a choisi des les repérer aux moyens des points cardinaux : Nord joue avec Sud et Est joue avec Ouest. On parle de **ligne Nord-Sud** et de **ligne Est-Ouest**.

### B – LE BUT DU JEU

Le bridge est un jeu de **levées** (ou plis). L’objectif est donc de faire un maximum de levées.

En réalité, le jeu consiste pour une paire à :

- annoncer un contrat
- réaliser le contrat

Un **contrat** est l’engagement pris par une paire de réaliser un certain nombre de levées. Il est évident que plus une paire aura un jeu fort plus il lui sera aisé de réaliser son contrat.

Le contrat minimum consiste à réaliser la majorité des levées, soit 7 plis sur 13 possibles.

De leur côté, les adversaires chercheront à empêcher **le déclarant** de réaliser leur contrat.